

## 32. KORBBALLTURNIER DES STV BACHS VOM Sa. 29. Juli 2017

## SPIELPLAN HERREN ELITE



### Gruppe 1

STV Bachs  
STV Zihlschlacht  
SG Neuhausen-Löhn.  
TV Meltingen  
TV Hausen a. Albis

### Gruppe 2

TV Erschwil  
STV Eggethof  
STV Büsingen  
STV Bözberg  
STV Wikon

<b>SPIELZEITEN: 2 x 15 Minuten, 2 Minuten Pause</b>						
<b>ZEIT</b>	<b>PLATZ 1</b>		<b>Schiedsrichter</b>	<b>PLATZ 2</b>		<b>Schiedsrichter</b>
<b>09.30</b>	STV Bachs	STV Zihlschlacht	<i>Heinz Zampatti</i>	TV Erschwil	STV Eggethof	<i>Beat Bruderer</i>
<b>10.05</b>	SG Neuhausen-Löhn.	TV Meltingen	<i>Benno Schadt</i>	STV Büsingen	STV Bözberg	<i>Franz Vogel</i>
<b>10.40</b>	STV Bachs	TV Hausen a. Albis	<i>Beat Bruderer</i>	TV Erschwil	STV Wikon	<i>Heinz Zampatti</i>
<b>11.15</b>	STV Zihlschlacht	SG Neuhausen-Löhn.	<i>Benno Schadt</i>	STV Eggethof	STV Büsingen	<i>Franz Vogel</i>
<b>11.50</b>	TV Meltingen	TV Hausen a. Albis		STV Bözberg	STV Wikon	
<b>12.25</b>	SG Neuhausen-Löhn.	STV Bachs		STV Büsingen	TV Erschwil	
<b>13.00</b>	STV Zihlschlacht	TV Meltingen		STV Eggethof	STV Bözberg	
<b>13.35</b>	TV Hausen a. Albis	SG Neuhausen-Löhn.		STV Wikon	STV Büsingen	
<b>14.10</b>	TV Meltingen	STV Bachs		STV Bözberg	TV Erschwil	
<b>14.45</b>	TV Hausen a. Albis	STV Zihlschlacht		STV Wikon	STV Eggethof	
<b>10 Minuten Rechnungspause!</b>						
<b>14.55</b>	1. Gruppe 1	2. Gruppe 2	<b>1. Halbfinal</b>	1. Gruppe 2	2. Gruppe 1	<b>2. Halbfinal</b>
<b>15.30</b>	3. Gruppe 1	3. Gruppe 2	<b>Rang 5/6</b>	4. Gruppe 1	4. Gruppe 2	<b>Rang 7/8</b>
<b>16.35</b>	Sieger 1. Halbfinal	Sieger 2. Halbfinal	<b>FINAL</b>	Verlierer 1. Halbfinal	Verlierer 2. Halbfinal	<b>Rang 3/4</b>
<b>RANGVERKÜNDIGUNG im Anschluss an das letzte Spiel</b>						
<b>Modus</b>						
Die Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen um Rang 1-4. (Halbfinal / Final)						
Die Gruppendritten spielen Rang 5/6 aus, die Gruppenvierten spielen um Rang 7/8.						
Die Gruppenfünften scheidern aus.						
<b>WICHTIG: Jedes Team stellt nach Spielende einen Linienrichter. Vielen Dank!</b>						
						Bachs, 16.07.2017 MV